

Killer App

Luuk van den Berg



# Omschrijving app

Ik heb een app gemaakt die de Spells van de tegenstander kan bijhouden in “Heartstone” door middel van de feedback van de user. De informatie van de kaarten wordt bijgehouden in de database. Alle 9 classes van Hearthstone hebben hun eigen removal kaarten en deze zijn allemaal verwerkt in mijn app. Ook houdt de app bij wat de zogenaamde “hero powers” zijn die de tegenstander heeft of kan hebben.

# Database Ontwerp

# Query’s



Hieronder is een Lijst van Alle query’s met een uitleg van wat deze doen:

**Selecteerd de Name van Card waar CardID 2 is.**

SELECT Name FROM Card WHERE CardID='2';

**Veranderd de naam van de Card waar CardID 1 is.**

UPDATE Card SET Name = 'Rage' WHERE CardID='1';

**Delete de HeroPower waar de PowerID 19 is.**

DELETE FROM HeroPower WHERE PowerID = '19';

**Selecteerd de Card waar Mana 3 is en de CardID 1 is.**

SELECT \* FROM Card WHERE Mana='3' AND CardID='1';

**Voegt een nieuwe Card toe met de waarden CardID = 50, Name = Name, Description = Description, Mana = 4, Path = Path en ClassIDFK = Paladin.**

INSERT INTO Card(CardID, Name, Description, Mana, Path, ClassIDFK) VALUES ('50','Name', 'Description','4','Path','Paladin');

**Selecteerd alle PowerID’s en ClassIDFK’s, Hij orderd deze op PowerID.**

SELECT HeroPower.PowerID, HeroPowerClass.ClassIDFK FROM HeroPower INNER JOIN HeroPowerClass ON HeroPower.PowerID=HeroPowerClass.PowerIDFK ORDER BY PowerID;

**Deze query telt alle mana van een class bij elkaar op en laat elke class maar een keer zien.**

SELECT CLASSIDFK, SUM(Mana) FROM Card GROUP BY CLASSIDFK;

**Deze query telt alle mana van een class bij elkaar op en laat elke class maar een keer zien dan 16 totale Mana hebben.**

SELECT CLASSIDFK, SUM(Mana) FROM Card GROUP BY CLASSIDFK HAVING SUM(Mana) < 16 ;